

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA CAPOEIRA

ART. 1º- As competições serão regidas pelas regras oficiais da CBC – Confederação Brasileira de Capoeira, em tudo que não contrariar o Regulamento Geral.

ART. 2º- O representante da Escola inscrita na competição deverá participar do congresso técnico e estar presente no momento em que os atletas estiverem competindo.

Parágrafo único: é atribuição do responsável técnico da escola na modalidade, orientar a disciplina e conduta esportiva do atleta.

ART. 3º- Os árbitros serão indicados pela organização do XXV Jogos Escolares de Arapiraca. As decisões dos árbitros serão irrevogáveis e estes terão total autoridade sobre o controle da competição.

ART. 4º- As competições serão desenvolvidas no jogo de demonstração por duplas.

ART. 5º- Na competição, as categorias de idade obedecerão ao Regulamento Geral dos jogos.

São Bento Grande da Capoeira Regional – Jogo solto, rápido objetivo, no qual o capoeirista demonstra sua superioridade técnica pela conclusão efetiva do jogo.

§ 3º- Os jogos serão determinados de forma aleatória.

§ 4º- Em nenhuma hipótese serão admitidos golpes que ofendam a integridade física e moral dos atletas, aplicados de forma intencional.

§ 5º- Os atletas serão classificados pelo somatório de pontos (de 0 a 5) atribuídos pelos árbitros em cada jogo.

ART. 6º - Na competição por dupla participarão atletas de uma mesma categoria de idade e de qualquer categoria de peso que terá oportunidade de demonstrar a criatividade através de um jogo harmonioso. Porém mantendo a tradição da capoeira.

Parágrafo único: as duplas deverão se apresentar sem auxílio de qualquer objeto, contando apenas com o próprio corpo, em um tempo de 1 minuto.

ART. 7º- Nas competições individuais serão observados os seguintes quesitos:

TRADIÇÃO: Conhecimento e respeito aos fundamentos e rituais da capoeira, jogo conforme o toque e o ritmo corrente, uniforme compatível com a tradição da capoeira, entrada e saída da roda, respeito ao berimbau. Chamadas, emprego adequado dos cânticos.

VOLUME DE JOGO: Quantidade e variação dos movimentos utilizados que determinam uma boa utilização do tempo de jogo.

TÉCNICA: Realizações dos movimentos de forma correta e graciosa com interação movimento e ritmo, buscando sua perfeição e efeitos típicos.

HARMONIA: é o entrosamento entre os dois capoeiristas respeitando sincronia dos movimentos e os ritmos do jogo nas ações de ataques, defesas e efeitos típicos.

ART.8º - Uniforme da competição deverá ser: Calça branca, camisa branca de mangas curtas.

ART. 9º – O CAMPEÃO GERAL do evento será definido da seguinte forma:

- a) Maior número de medalhas de ouro.
- b) Maior número de medalhas de prata.
- c) Maior número de medalhas de bronze.
- d) Persistindo o empate, será definido pelo nº de atletas inscritos.

ART. 10º Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão organizadora dos XXV Jogos Escolares de Arapiraca.