

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE BASQUETEBOL

ART. 1º – Para o início da partida, cada equipe deverá ter um mínimo de 4 (quatro) atletas em quadra;

ART. 2º – O jogo consistirá de 4 (quatro) períodos de 6 (seis) minutos cada, para as categorias Fraldinha, Peninha, Mirim e Infantil. Já nas categorias Infante, Juvenil e 19+, as partidas terão duração de 4 (quatro) períodos de 8 (oito) minutos cada.

ART. 3º – Haverá intervalos de jogo de 1 (um) minuto entre os períodos de jogo;

ART. 4º – Se o placar do jogo estiver empatado ao final do quarto período, o jogo continuará com períodos extras de 5 minutos cada, até se desfazer o empate;

ART. 5º – Durante a partida, a bola é jogada somente com a(s) mão(s) e pode ser passada, lançada, tapeada, rolada ou driblada em qualquer direção, sujeita às restrições destas regras;

ART. 6º - Os uniformes deverão obedecer ao previsto no Art. 27º do Regulamento Geral desta competição.

ART. 7º – O jogador que estiver de posse da bola só pode mover-se com ela se estiver batendo-a no chão. É permitido até no máximo dois passos com a bola em mãos, e se ultrapassar este limite a posse de bola é dada ao time adversário;

ART. 8º – Se um jogador passar mais de 5 (cinco) segundos com a posse da bola será considerada falta e a bola é passada para o time adversário;

ART. 9º – Quando houver contato físico brusco ou inadequado entre dois jogadores é considerada falta pessoal, e ao completar 6 (seis) faltas o jogador que provocou-as será expulso da quadra de jogo;

ART. 10º – Ao desrespeitar um árbitro ou outro jogador, o atleta está cometendo uma falta técnica, e após duas faltas deste nível, o jogador será excluído da partida;

ART. 11º – Cada time terá 24 (vinte e quatro) segundos para arremessar a bola na cesta adversária e tentar marcar pontos. Sendo obrigatório ultrapassar o meio da quadra ao ataque em no máximo 8 (oito) segundos. Caso ultrapasse esses tempos limites (8s e 24s) o time oponente ganhará a posse da bola;

ART. 12º – Após uma falta ou lateral, o time tem até 5 (cinco) segundos para recolocar a bola em jogo, caso contrário a posse de bola será transferida para o adversário;

ART. 13º – Um jogador não poderá correr com a bola, **deliberadamente** chutá-la ou bloqueá-la com qualquer parte das pernas ou golpeá-la com o punho. Entretanto, ter

contato ou tocar a bola com qualquer parte da perna, **acidentalmente**, não é uma violação faltosa;

ART. 14º – Um jogador que cometer 6 (seis) faltas pessoais, ou que tenha sido excluído da partida (duas faltas técnicas), deverá ser substituído imediatamente por outro atleta;

ART. 15º – Uma equipe perde um jogo por número insuficiente de jogadores se durante a partida a equipe ficar com um número menor do que 3 (atletas) em quadra;

ART. 16º – A bola está fora de jogo quando ela toca:

- Um jogador ou qualquer outra pessoa que está fora da quadra;
- O piso ou qualquer outro objeto fora das linhas limítrofes da quadra de jogo;
- O suporte da tabela, a parte posterior da tabela ou qualquer objeto acima (teto) da quadra de jogo.

ART. 17º – Um jogador não deverá permanecer imóvel na área restritiva (“garrafão”) dos adversários por mais de 3 (três) segundos consecutivos, enquanto sua equipe tem a posse da bola na quadra de ataque, com o jogo em disputa.

ART. 18º – Os casos não previstos neste Regulamento Específico de Basquetebol serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, após consulta à Comissão Organizadora do Evento.