

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DE HANDEBOL**

**ART. 1º** – A Competição será realizada de acordo com as regras oficiais da Confederação Brasileira de Handebol, obedecendo às normas estabelecidas pelo Regulamento Geral e adaptadas à nossa realidade.

**ART. 2º** – A duração da partida será de 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos para as categorias fraldinha, peninha e mirim. Já nas categorias infantil, infante e juvenil será 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos, com intervalo para descanso de 3 (três) minutos, para todas as categorias.

**ART. 3º** – O sistema de pontuação nos grupos será:

<b>VITÓRIA</b>	<b>EMPATE</b>	<b>DERROTA</b>	<b>W X O</b>
3 (TRÊS) PONTOS	1 (UM) PONTO PARA CADA EQUIPE	0 (ZERO) PONTO	03 (TRÊS) PONTOS

**ART. 4º** – Os uniformes deverão obedecer ao previsto no Art. 22º do Regulamento Geral desta competição.

**Parágrafo único:** Será permitido o uso do colete para o goleiro para as equipes que não tem o uniforme diferente.

**ART. 5º** – Os jogos, a partir da segunda fase, deverão ter um vencedor, portanto não poderão terminar empatados. Caso isso ocorra, o desempate será da seguinte maneira:

- a) Prorrogação com 01 (um) tempo de 05 (cinco) minutos;
- b) Persistindo o empate, cobrança de 07 metros – 03 (três) para cada equipe com atletas diferentes em cobranças alternadas; cada equipe nomeia 03 (três) alunos/atletas. Não é necessário que as equipes predeterminem a sequência de seus alunos/atletas;
- c) Persistindo o empate, permanecem as cobranças até que haja um vencedor.

**Obs.:**

- Os alunos/atletas desqualificados e excluídos no final do tempo normal e de prorrogação de jogo, não poderão participar das cobranças de tiros de 07 (sete) metros;
- Os goleiros podem ser livremente escolhidos e substituídos entre os alunos/atletas eleitos para participar;

- Os alunos/atletas podem participar no tiro de 07 (sete) metros como ambos, arremessadores e goleiros.

**ART. 6º** – Não é permitido utilizar objetos que possam ser perigosos para os jogadores. Isto inclui, por exemplo, proteção para a cabeça, máscara no rosto, braceletes, pulseiras, relógios, anéis, piercings, colares ou gargantilhas, brincos, óculos sem tiras de sustentação ou com armação sólida, ou qualquer outro objeto que possa ser perigoso.

**Parágrafo Único** – Não será permitido o uso de cola por parte dos atletas.

**ART. 7º** – Estará automaticamente suspenso da partida subsequente na mesma modalidade/naipe, o aluno/membro da Comissão Técnica que for desqualificado, no caso de seguir relatório anexo à súmula.

**Parágrafo Único** – Para fins do disposto neste artigo entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição e no ano específico correspondente.

**ART. 8º** – Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em números de pontos, o desempate será feito da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

**I – Entre 02 (duas) equipes:**

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- d) Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- e) Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f) Sorteio.

**II – Entre 03 (três) equipes:**

- a) Maior número de vitórias;
- b) Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- c) Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- d) Menor número de gols contra, em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

- e) Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase; e
- g) Sorteio.

**ART. 9º** – A forma de disputa na 1ª fase será de acordo com o constante no Art. 14º do Regulamento Geral (dependendo do número de equipes inscritas), na segunda fase os classificados se confrontarão no sistema eliminatório.

**ART. 10º** – Os casos não previstos neste Regulamento Específico de Handebol serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, após consulta à Comissão Organizadora do Evento.