

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTEBOL DE CAMPO

ART. 1º – A competição será regida pelas Regra Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol, obedecendo às normas estabelecidas pelo Regulamento Geral e adaptadas à nossa realidade.

ART. 2º – A duração de cada partida será de 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos para as categorias fraldinha, peninha e mirim, e 3 (três) minutos de intervalo entre o primeiro e segundo tempo. Já nas categorias infantil, infante e juvenil 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos cada, com intervalo para descanso de 3 (três) minutos.

ART. 3º – O sistema de pontuação nos grupos será:

| VITÓRIA | EMPATE | DERROTA | W X O |
|------------------|--------------------------------|-----------------|------------------|
| 03 (TRÊS) PONTOS | 01 (UM) PONTO PARA CADA EQUIPE | 00 (ZERO) PONTO | 03 (TRÊS) PONTOS |

ART. 4º – Os jogos da segunda fase deverão ter um vencedor, portanto se terminarem empatados, serão usados os seguintes critérios:

- a) – A partir da segunda fase: Para o desempate serão realizadas cobranças de 03 (três) tiros livres diretos a gol, executados da marca do pênalti, alternadamente, a serem cobrados pelos alunos que terminaram o jogo relacionados em súmula, exceto os expulsos;
- b) - Ainda persistindo o empate, serão cobrados tiros livres diretos a gol quantos forem necessários, executados da marca do pênalti, alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor;
- c) - Para efeito de critérios de desempate somente serão computados os gols feitos e recebidos dentro do tempo normal de jogo. Isto é, os gols feitos e recebidos nos pênaltis dos itens “a e b” não serão computados nos critérios de desempates.

ART. 5º Os uniformes deverão obedecer ao previsto no Art. 22º do Regulamento Geral desta competição.

ART. 6º Serão permitidas até 5 (cinco) cinco alterações devem ser feitas com 2 (duas) paralisações na partida, além do intervalo de jogo.

ART. 7º – Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, o aluno/membro da Comissão Técnica que receber:

- 01 (um) cartão vermelho (expulsão) ou;
- 02 (dois) cartões amarelos (advertência) consecutivos ou não.

Parágrafo Único: O participante que em determinado momento do jogo, simultaneamente, acumular 02 (dois) cartões amarelos e mais 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 01 (um) jogo.

Observações:

- A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho suprimir o amarelo já recebido no mesmo jogo;
- Para fins do disposto neste item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente;
- A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma acumulativa. Os cartões recebidos na Fase Classificatória serão anulados para as fases seguintes, exceto caso o aluno receba o 2º cartão amarelo ou o cartão vermelho no seu último jogo da Fase Classificatória. Sendo assim este aluno deverá, obrigatoriamente, cumprir a suspensão automática no próximo jogo.

ART. 8º – O controle de cartões recebidos independe de comunicação oficial e será de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição.

Obs.: A comissão disciplinar defere que nas categorias Fraldinha, Peninha e Mirim em caso de expulsão não será apresentado o cartão vermelho, o(a) atleta será substituído e permanecerá no banco de reserva, e cumprirá suspensão de um jogo. Essa afirmativa é válida somente para as categorias citadas acima.

ART. 9º – A forma de disputa na 1ª fase será de acordo com o constante no Art. 14º do Regulamento Geral (dependendo do número de equipes inscritas), e na segunda fase os classificados se confrontarão no sistema eliminatório.

ART. 10º – O critério de desempate adotado na fase classificatória (rodízio) será decidido obedecendo à seguinte ordem:

I – Empate entre 2 (duas) equipes:

- a) – Confronto direto;
- b) – Saldo de gols de todos os jogos do grupo na fase;
- c) – Maior número de gols marcados na fase;
- d) – Menor número de gols sofridos;
- e) – Maior número de cartões, o vermelho cobre qualquer quantidade de cartões amarelo;
- f) – Sorteio.

II – Empate entre 3 (três) ou mais equipes:

- a) – Saldo de gols;
- b) - Maior número de gols marcados em toda a fase;
- d) – Menor número de gols sofridos na fase;
- e) – Maior número de cartões, o vermelho cobre qualquer quantidade de cartões amarelo;
- f) – Sorteio.

ART. 11º – Os casos omissos a este regulamento, serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, após consulta à Comissão Organizadora do evento.