

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE BASQUETE

ART. 1º – Cada equipe deve ter apenas 5 (cinco) jogadores em quadra;

ART. 2º – O jogo consistirá de 4 (quatro) períodos de 7 (sete) minutos cada para as categorias Fraldinha, Peninha e Mirim. E 4 (quatro) períodos de 7 (dez) minutos cada para as categorias Infantil, Infante, Juvenil e 18+.

ART. 3º – Haverá os intervalos de jogo de 2 (dois) minutos entre os períodos;

ART. 4º – Se o placar do jogo estiver empatado ao final do quarto período, o jogo continuará com quantos períodos extras de 5 minutos forem necessários para desfazer o empate;

ART. 5º – Durante a partida, a bola é jogada somente com a(s) mão(s) e pode ser passada, lançada, tapeada, rolada ou driblada em qualquer direção, sujeita às restrições destas regras;

ART. 6º – O jogador que estiver de posse da bola só pode mover-se com ela se estiver batendo-a no chão. É permitido até no máximo dois passos com a bola em mãos, e se ultrapassar este limite a posse de bola é dada ao time adversário;

ART. 7º – Se o jogador passar mais de 5 (cinco) segundos com a bola é considerada falta e a bola é passada para o time adversário;

ART. 8º – Quando há muito contato físico entre dois jogadores é considerada falta pessoal, e depois de seis faltas o jogador que provocou os contatos físicos é expulso;

ART. 9º – Ao falar mal o juiz ou outro jogador, o mesmo está cometendo uma falta técnica, e após duas faltas desta, o jogador é expulso;

ART. 10º – Cada time tem apenas 24 (vinte e quatro) segundos para arremessar a bola na cesta e tentar marcar o ponto. Caso ultrapasse este tempo ainda com a bola em mãos, e sem tentar arremesso, o time oponente ganha a posse de bola;

ART. 11º – Após uma falta ou lateral, o time tem até 5 (cinco) segundos para recolocar a bola em jogo, caso contrário a posse de bola será transferida para o outro time;

ART. 12º – Um jogador não poderá correr com a bola, **deliberadamente** chutá-la ou bloqueá-la com qualquer parte das pernas ou golpeá-la com o punho. Entretanto, ter contato ou tocar a bola com qualquer parte da perna, **acidentalmente**, não é uma violação;

ART. 13º – Um jogador que tenha cometido suas 5 (cinco) faltas ou tenha sido

desqualificado, deverá ser substituído imediatamente (dentro de, aproximadamente, 30 segundos);

ART. 14º – Uma equipe perde um jogo por número insuficiente de jogadores se durante a partida a equipe ficar com menos que 2 (dois) jogadores na quadra de jogo, prontos para jogar;

ART. 15º – A bola está fora da quadra quando ela toca:

- Um jogador ou qualquer outra pessoa que está fora da quadra;
- O piso ou qualquer outro objeto em cima, sobre ou fora da linha limítrofe;
- O suporte da tabela, a parte posterior da tabela ou qualquer objeto acima da quadra de jogo.

ART. 16º – Um jogador não deverá permanecer na área restritiva dos adversários por mais de 3 (três) segundos consecutivos, enquanto sua equipe está com o controle de uma bola viva na quadra de ataque e o cronômetro de jogo está ligado.

ART. 17º – Os casos não previstos neste Regulamento Específico serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, após consulta à Comissão Organizadora do Evento.